Пояснительная записка для проекта Игра

Авторы – Зайцев Георгий и Владислав Медко

Мы хотели сделать игру, в которую можно играть быстро и легко, вдохновились мы игрой из Chrome. Игра должна была быть от лица игрока, который пытается пройти уровень, избегая врагов и препятствия. Мы реализовали генерацию карты, которая каждый раз разная, подсчет очков для какой-либо мотивации играть дальше. Это и есть главные особенности игры.

Мы реализовали все вещи, что хотели. Единственное, что бы хотелось улучшить – графику.

Проект содержит 8 классов: Player (сам игрок), Enemy (окружающие его враги), Block (блоки земли и травы, являющиеся основанием), Flower (включающий классы Spike – кусты с шипами и Kit – лечебные цветы), Portal (конечная точка уровня – портал), Camera (камера, следящая за игроком). Имеется также полукласс Minimap – миникарта, выполненная при помощи функции. Сама игра разделена на три этапа – стартовое, главное и конечное окна, также созданных в виде функций.

Единственная значимая библиотека в проекте – PyGame

